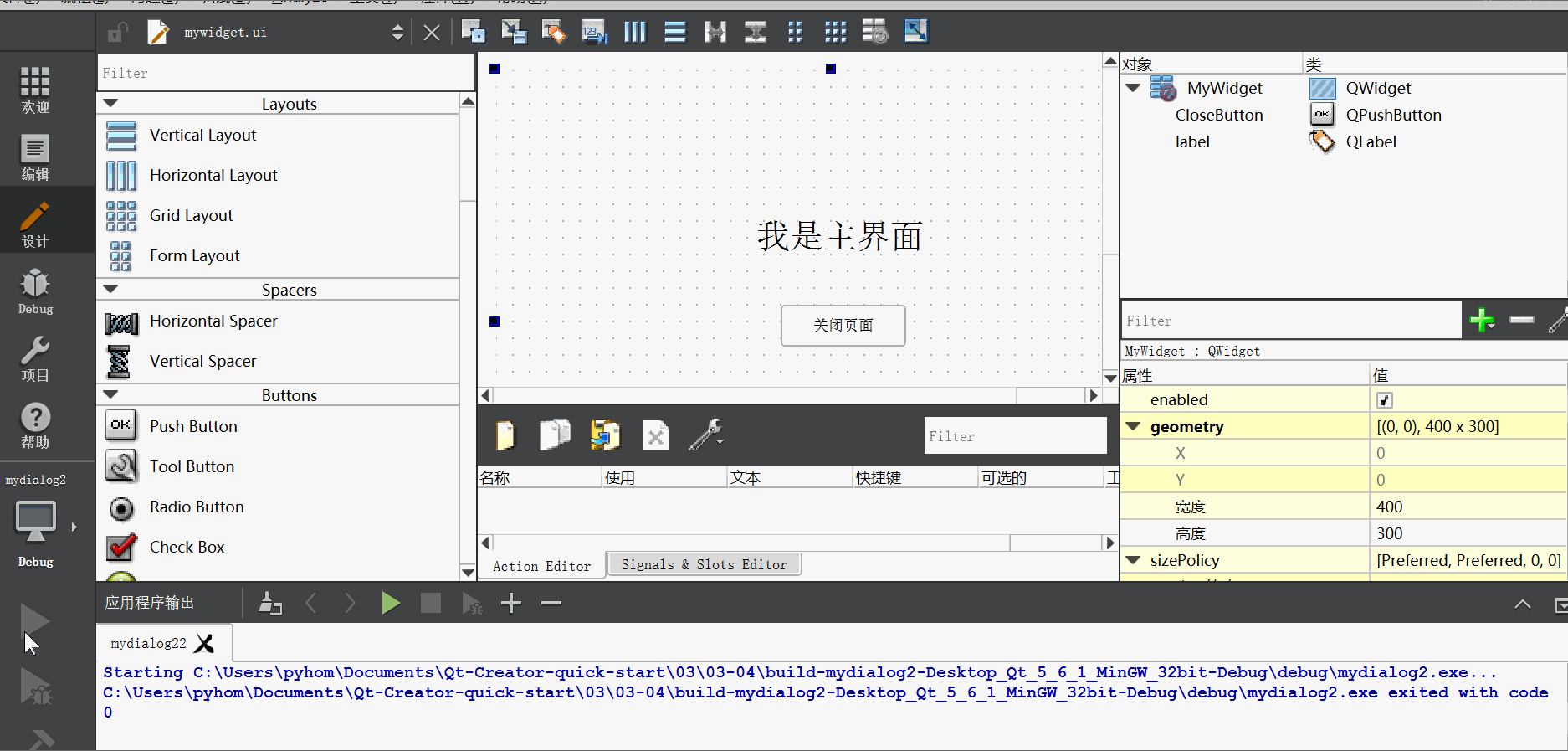
内容：在Deepin操作系统Qt Creator开发环境中设计一个QWidget类型的组件。设置窗口大小为400X300分辨率，主窗口中放置标签（Label）和按钮（Button）两个对象（Object），参考样例放置于窗口中间位置，并输入相应的文字，字体格式可自行定义，要求实现点击按钮关闭窗口的功能。可参考Qt Creator快速入门第三版示例代码（Qt-Creator-quick-start\03\03-04）



解答：

1. 新建Qt工程文件

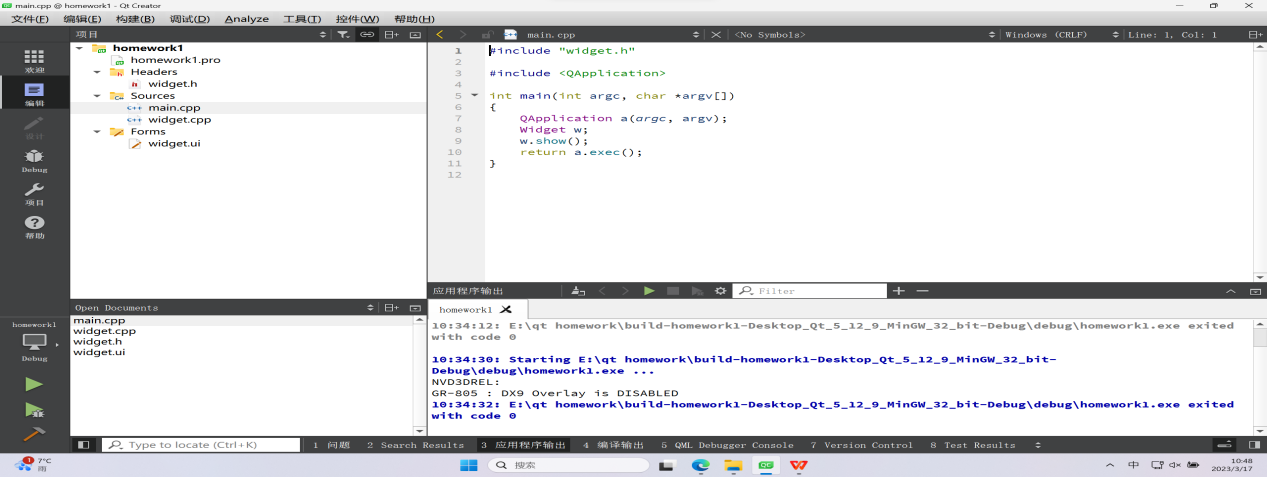


图 1 Qt工程文件框架图

1. \*.ui 文件中的 QWidget 对象进行分辨率（geometry 参数）的设置

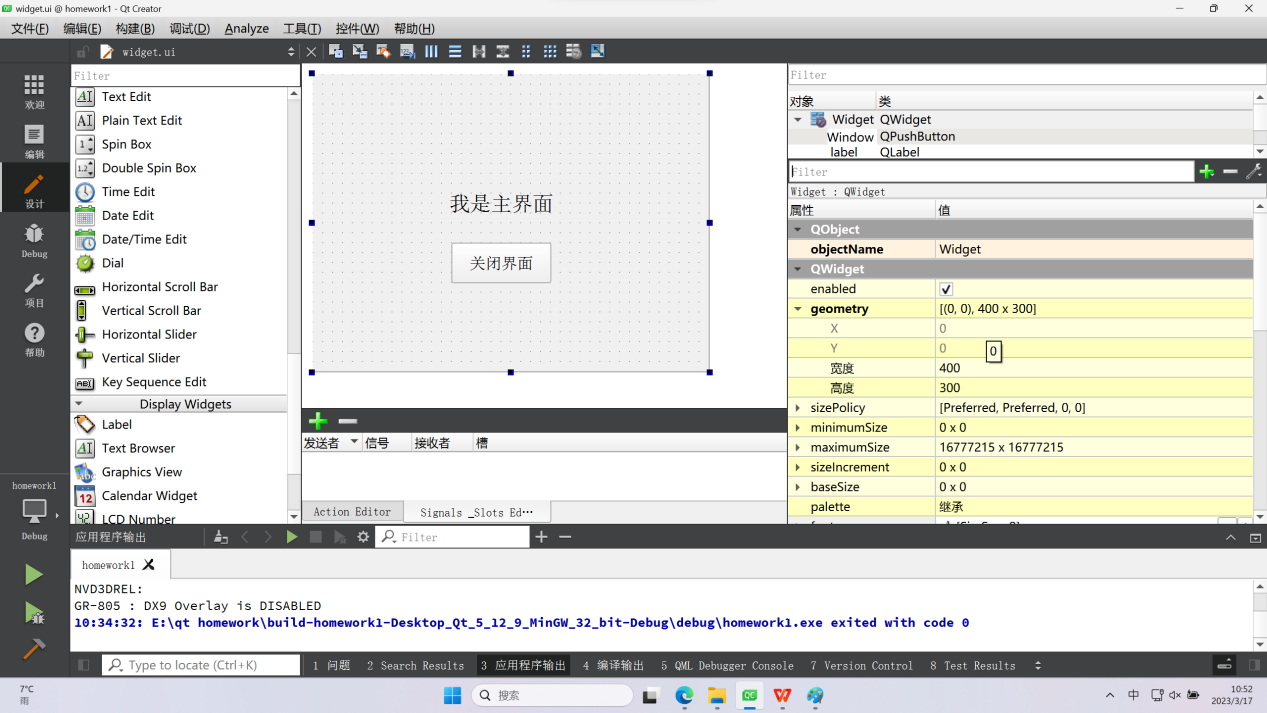


图 2 QWidget 几何参数设置

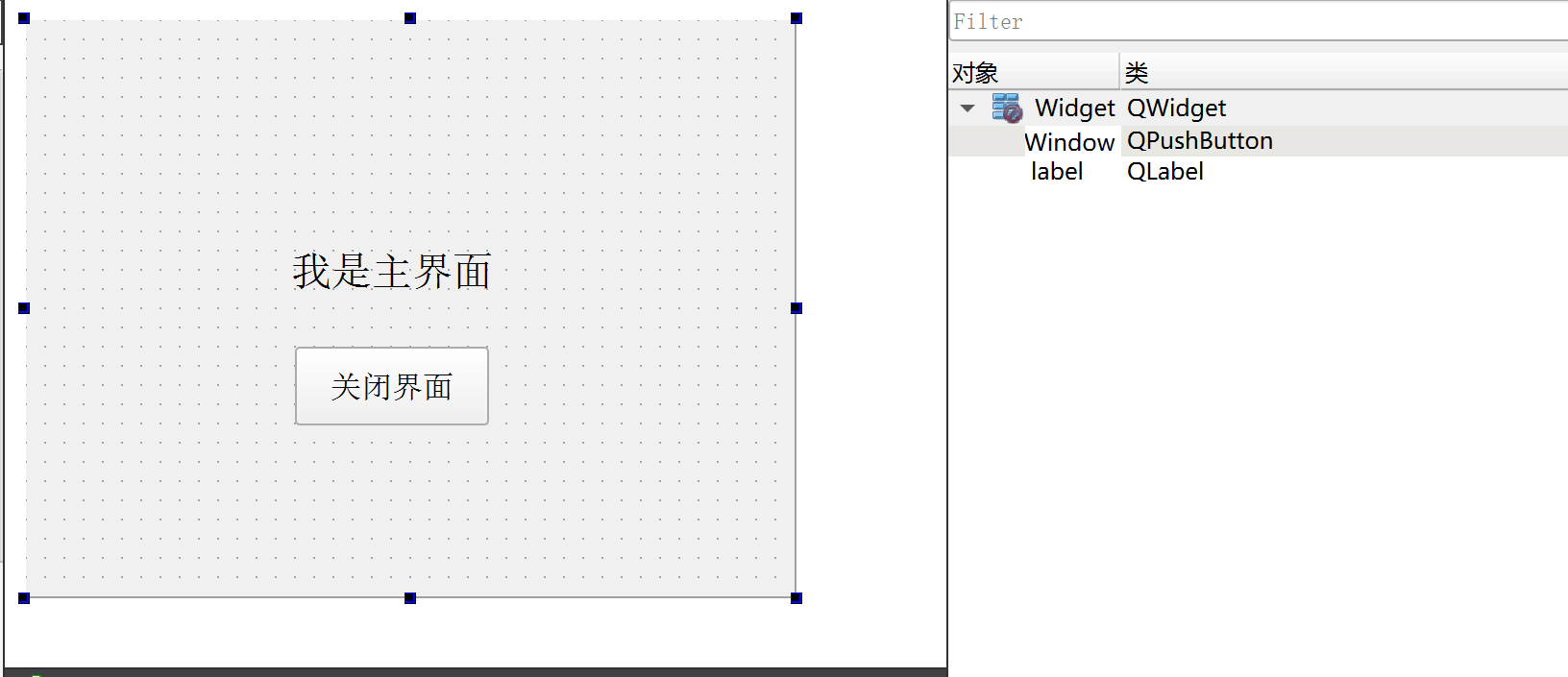
1. 添加 label 和 push button 两个控件，并分别增加文字，修改（重命名）两个对象的名称

图 3 添加控件并修改文字

1. 添加 QPushButton 对象的相应代码。 
2. 插入头文件声明（在 \*.h 文件中插入 private slots：）

private slots:

void **closeMyWidgetWindow**(); 

1. 在 widget.cpp 中添加槽函数（函数功能描述） void Widget::closeMyWidgetWindow()

{

close();

}

1. 添加绑定函数

connect(ui->closeMyWidgetWindow,&QPushButton::clicked,this,&Widget::closeMyWidgetWindow);

1. 备注：在 ui 文件中需修改 QPushButton 的对象名称，将其改为 “closeMyWidgetWindow”
2. 项目测试 通过构建（Build）检查是否存在 error 或者 warning，在通过构建后点击运行按钮进 行测试，经验证实现了点击按钮关闭窗口的功能。

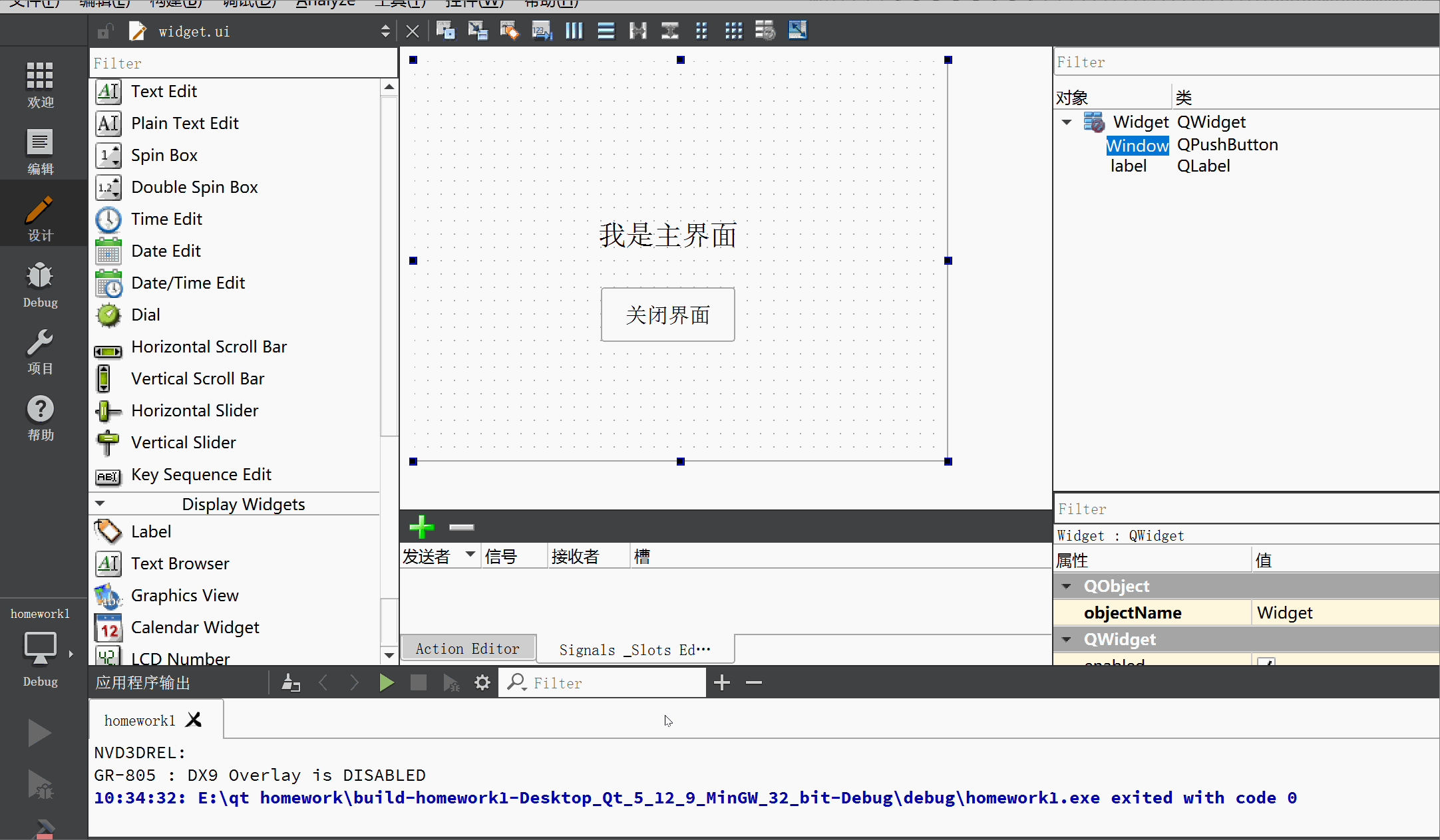


图 4 Qt Creator 验证测试